<Nome do Projeto>

Documento de Arquitetura de Software

Versão <1.0>

[Observação: O template a seguir é fornecido para uso com o Rational Unified Process (RUP). O texto em azul exibido entre colchetes e em itálico (style=InfoBlue) foi incluído para orientar o autor e deve ser excluído antes da publicação do documento. Um parágrafo digitado após esse estilo será automaticamente definido como normal (style=Body Text).]

[Para personalizar campos automáticos no Microsoft Word (que exibem um fundo cinza quando selecionados), escolha File>Properties e substitua os campos Title, Subject e Company pelas informações apropriadas para este documento. Depois de fechar a caixa de diálogo, para atualizar os campos automáticos no documento inteiro, selecione Edit>Select All (ou Ctrl-A) e pressione F9 ou simplesmente clique no campo e pressione F9. Isso deve ser feito separadamente para Cabeçalhos e Rodapés. Alt-F9 alterna entre a exibição de nomes de campos e do conteúdo dos campos. Consulte a ajuda do Word para obter mais informações sobre como trabalhar com campos.]

Índice Analítico

1. Introdução 3

1.1 Finalidade 3

1.2 Escopo 3

1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações 3

1.4 Referências 3

1.5 Visão Geral 3

2. Representação Arquitetural 3

3. Metas e Restrições da Arquitetura 3

4. Visão de Casos de Uso 3

4.1 Realizações de Casos de Uso 3

5. Visão Lógica 3

5.1 Visão Geral 3

5.2 Pacotes de Design Significativos do Ponto de Vista da Arquitetura 3

6. Visão de Processos 3

7. Visão de Implantação 3

8. Visão da Implementação 3

8.1 Visão Geral 3

8.2 Camadas 3

9. Visão de Dados (opcional) 3

10. Tamanho e Desempenho 3

11. Qualidade 3

Documento de Arquitetura de Software

# Introdução

[A introdução do **Documento de Arquitetura de Software** fornece uma visão geral do documento inteiro. Ela inclui a finalidade, o escopo, as definições, os acrônimos, as abreviações, as referências e a visão geral do **Documento de Arquitetura de Software**.]

## Finalidade

Este documento oferece uma visão geral arquitetural abrangente do sistema, usando diversas visões arquiteturais para representar diferentes aspectos do sistema. O objetivo deste documento é capturar e comunicar as decisões arquiteturais significativas que foram tomadas em relação ao sistema.

[Esta seção define o papel ou finalidade do **Documento de Arquitetura de Software**, na documentação do projeto como um todo, e descreve rapidamente a estrutura do documento. O público-alvo específico do documento é identificado, com uma indicação de como ele espera usar o documento.]

## Escopo

[Uma breve descrição da utilidade do Documento de Arquitetura de Software, do que é afetado por esse documento ou influenciado por ele.]

## Visão Geral

[Esta subseção descreve o que o restante do **Documento de Arquitetura de Software** contém e explica como o documento está organizado.]

# Representação Arquitetural

[Esta seção descreve qual é a arquitetura de software do sistema atual e como ela é representada. Da **Visão de Casos de Uso**, **Visão** **Lógica**, **Visão de Processos**, **Visão de** **Implantação** e **Visão de** **Implementação**, enumera as visões necessárias e, para cada visão, explica quais tipos de elementos de modelo ela contém.]

# Metas e Restrições da Arquitetura

[Esta seção descreve os requisitos e objetivos do software que têm algum impacto sobre a arquitetura; por exemplo, segurança, garantia, privacidade, uso de um produto desenvolvido internamente e pronto para ser usado, portabilidade, distribuição e reutilização. Ela também captura as restrições especiais que podem ser aplicáveis: estratégia de design e implementação, ferramentas de desenvolvimento, estrutura das equipes, cronograma, código-fonte legado e assim por diante.]

# Visão de Casos de Uso

[Esta seção lista casos de uso ou cenários do modelo de casos de uso quando eles representam funcionalidade central e significativa do sistema final ou, quando têm uma grande cobertura arquitetural — eles experimentam muitos elementos arquiteturais ou quando enfatizam ou ilustram um ponto complexo e específico da arquitetura.]

## Realizações de Casos de Uso

[Esta seção ilustra o funcionamento do software, apresentando algumas realizações (ou cenários) de casos de uso selecionadas e explica como os diversos elementos do modelo de design contribuem para a respectiva funcionalidade.]

# Visão Lógica

[Esta seção descreve as partes significativas do ponto de vista da arquitetura do modelo de design, como sua divisão em subsistemas e pacotes. Além disso, para cada pacote significativo, ela mostra sua divisão em classes e utilitários de classe. Apresente as classes significativas do ponto de vista da arquitetura e descreva suas responsabilidades, bem como alguns relacionamentos, operações e atributos de grande importância.]

# Visão da Implementação

[Esta seção descreve a estrutura geral do modelo de implementação, a divisão do software em camadas e os subsistemas no modelo de implementação e todos os componentes significativos do ponto de vista da arquitetura.]